



Diário Oficial do **MUNICÍPIO**

Prefeitura Municipal de Santo Antônio de Jesus

1

Quarta-feira • 5 de Janeiro de 2022 • Ano • Nº 8325

Esta edição encontra-se no site oficial deste ente.

Prefeitura Municipal de Santo Antônio de Jesus publica:

- **Portaria Nº 001, de 03 de Janeiro de 2022** - Designar os servidores municipais abaixo nominados, para supervisionar e fiscalizar a execução das obrigações oriundas dos contratos nº 348/2021, 353/2021, 371/2021, 390/2021 que tem por objeto a contratação de empresas para prestar serviços de Consultoria e Assessoria, conforme especificações correspondentes às Inexigibilidades de Licitação que originaram os respectivos contratos.

Esse município tem Imprensa Oficial.

A Lei exige que todo gestor publique seus atos no seu veículo oficial para que a população tenha acesso e sua gestão seja transparente e clara.

A Imprensa Oficial criada através de Lei, cumpre esse papel.

Imprensa Oficial do Município.

Gestão Transparente e consciência limpa.



Portarias



**PREFEITURA MUNICIPAL DE SANTO ANTÔNIO DE JESUS
GABINETE DO PREFEITO**

PORTARIA Nº 001, DE 03 DE JANEIRO DE 2022

O EXM. PREFEITO MUNICIPAL, no uso de suas atribuições legais e com fundamento na Lei Federal nº 12.846/2014;

RESOLVE:

Art. 1º - Designar os Servidores Municipais abaixo nominados, para supervisionar e fiscalizar a execução das obrigações oriundas dos contratos nº 348/2021, 353/2021, 371/2021, 390/2021 que tem por objeto a contratação de empresas para prestar serviços de Consultoria e Assessoria, conforme especificações correspondentes às Inexigibilidades de Licitação que originaram os respectivos contratos.

UNIDADE ADMINISTRATIVA	SERVIDOR
GABINETE DO PREFEITO	ANA LUCIA ANDRADE SOUZA MATRÍCULA: 603151
	MARCUS VINICIUS AMPARO DA SILVA MATRÍCULA: 5688

Art. 2º - Esta Portaria entra em vigor na data de sua publicação, ficando revogadas as disposições em contrário.

Dê-se conhecimento e cumpra-se.

Santo Antônio de Jesus-BA, 03 de janeiro de 2022.

**GENIVAL DEOLINO SOUZA
PREFEITO MUNICIPAL**