



Diário Oficial do **MUNICÍPIO**

Prefeitura Municipal de Valença

1

Terça-feira • 8 de Setembro de 2020 • Ano • Nº 5091

Esta edição encontra-se no site oficial deste ente.

Prefeitura Municipal de Valença publica:

- **Aviso de Interposição de Recurso Administrativo Pregão Eletrônico SRP Nº 009/2020.** (Petrogás Logística Comercial GLP Eireli).
- **Termo Rescisão Contrato de Prestação de Serviços N. 250/2020**
Dispensa de Licitação N. 107/2020. (Sandro Fraga Santos – ME).

Esse município tem Imprensa Oficial.

A Lei exige que todo gestor publique seus atos no seu veículo oficial para que a população tenha acesso e sua gestão seja transparente e clara.

A Imprensa Oficial criada através de Lei, cumpre esse papel.

Imprensa Oficial do Município.

Gestão Transparente e consciência limpa.



Licitações

PREFEITURA MUNICIPAL DE VALENÇA - BAHIA
CNPJ/MF Nº 14.235.899/0001-36

AVISO DE INTERPOSIÇÃO DE RECURSO ADMINISTRATIVO

PREGÃO ELETRÔNICO SRP Nº 009/2020

A Prefeitura Municipal de Valença – Bahia, através do Pregoeiro Oficial, torna público que a empresa Revenda Comércio e Representações Ltda, interpôs recurso administrativo contra a decisão do Pregoeiro Oficial, que em sessão declarou vencedora e habilitou a empresa Petrogás Logística Comercial GLP Eireli. Os autos do processo encontram-se à disposição dos interessados para que possam impugnar ou alegar, no prazo legal de 03 (três) dias, o que for de seu interesse. Diego Anselmo Passos Santos Mendes – Pregoeiro Oficial.

PREFEITURA MUNICIPAL DE VALENÇA-BAHIA
CNPJ – Nº 14.235.899/0001-36

EXTRATO

TERMO RESCISÃO
CONTRATO DE PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS N. 250/2020
DISPENSA DE LICITAÇÃO N. 107/2020
LICITAÇÃO N. 182/2020

OBJETO TERMO: Rescisão do Contrato n. 250/2020, que tinha como objeto a contratação de empresa especializada para prestação de serviços de manutenção e reparo que serão destinados a Motoniveladora New Holland RG 140. **CONTRATADA:** SANDRO FRAGA SANTOS – ME, CNPJ N. 02.941.567/0001-98. Data da Rescisão:03/09/2020. Ricardo Silva Moura-Prefeito.
