



# Diário Oficial do **MUNICÍPIO**

Prefeitura Municipal de Belmonte

Quarta-feira • 5 de Outubro de 2022 • Ano VI • Nº 1669

Esta edição encontra-se no site oficial deste ente.

## Sumário

Decretos ..... 02 a 02



Acesse o QR Code e tenha acesso a esse diário na íntegra

Gestor - CARLOS ALBERTO REZENDE GAMA / Secretário - Governo / Editor - Prefeito  
Av. Rio Mar, s/n - Centro - Belmonte - Bahia Centro

CERTIFICAÇÃO DIGITAL: RJJFRDU2RKNBNUVFMDQ4NE

## Decretos



Gabinete do  
Prefeito

### DECRETO Nº 110, de 05 DE OUTUBRO DE 2022.

Dispõe sobre a criação de Comissão Especial de Avaliação para avaliar projeto publicitário no procedimento licitatório de contratação de agência de publicidade e dá outras providências.

**O PREFEITO MUNICIPAL DE BELMONTE**, Estado da Bahia, no uso das atribuições que lhe confere a Lei Orgânica do Município.

#### DECRETA:

**Art. 1º** - Fica criada a Comissão Especial de Avaliação das peças publicitárias, objetivando a avaliação da melhor proposta para atender ao procedimento licitatório de contratação de agência de publicidade em conformidade com Edital de Concorrência Pública nº 001/2022.

**Art. 2º** - A Comissão de Avaliação será composta de profissionais que atuam na área de comunicação, com experiência em publicidade e conhecimento da realidade e da demanda municipal de conformidade com o art. 10 e seus parágrafos da Lei nº 12.232/2010, bem assim as atribuições prescritas no mesmo Diploma Legal.

**Art. 3º** - A Comissão será composta por:

#### Membros Titulares:

- a) Thiago Ramos de Oliveira;
- b) Lucedi da Glória Júnior;
- c) Laiane Rios Leandro da Paixão.

#### Membros Suplentes:

- a) Helton Matos de Menezes;
- b) Samara Shara dos Santos Santana;
- c) Luscivani Lopes da Silva.

**Art. 4º** - Este Decreto entrará em vigor na data de sua publicação, revogadas as disposições em contrário.

Gabinete do Prefeito de Belmonte/BA, 05 de outubro de 2022.

  
**Carlos Alberto Rezende Gama**  
Prefeito Municipal

Av. Rio Mar, s/n, Centro, Belmonte-Bahia  
CEP: 45.800-000

Scanned with CamScanner